Название: Игра "Увернись от кубиков":

1. Программа должна быть написана на языке Python с использованием библиотеки pygame.

2. В программе должно быть реализовано движение платформы по горизонтали с помощью клавиш клавиатуры.

3. Кубики должны падать сверху вниз с разной скоростью и разными направлениями.

4. При поймании шарика игроком, его игра заканчивается.

5. При падении шарика за нижнюю границу экрана, игрок получает одио очко .

6. Игра должна иметь фоновую музыку и звуковые эффекты при падении шариков и при пройгриши.

7. Возможность установки уровня сложности игры.

Добавим:

1. Реализация экрана начального меню, экрана окончания игры с возможностью перезапуска.